TECHNISCHE WEISUNGEN

Inhaltsverzeichnis

- Technische Voraussetzungen
- Zum Verständnis von GPS und virtuellen Posten
- Vor erstmaliger Teilnahme
- Veranstaltung laden
- Vorbereitung beim Vorstart
- Vom Start via Posten zum Ziel
- Am Ziel
- Nach dem Anlass
- Hochladen des eigenen Laufes ohne Mobile Daten (manual upload)

Der OL-Club Binningen schätzt und verdankt die Unterstützung vom Swisslos Sportfonds Baselland.



Stand: 28.01.2021

OLC BINNINGEN

CLOUD O DAYS

Technische Voraussetzung		
•	Smartphone;	
	Tablet sollte an sich auch gehen, klappte aber mit meinem iPad nicht	
•	SIM-Karte und Abo für mobile Daten sind fürs Ablaufen der Bahnen nicht	
	notwendig	
	(Download von App und Bahnen sowie Upload von Ergebnis und gelaufener	
	Strecke sind dann aber an einem Ort mit WiFi vorzunehmen.)	



OLC BINNINGEN

CLOUD O DAYS

Zum Verständnis von GPS und virtuellen Posten

Das Smartphone nutzt zur eigenen Positionsbestimmung das satellitengestützte Navigationssystem GPS, das aus gut 30 Satelliten besteht. Für die Positionsbestimmung müssen die Satelliten-Signale von mindestens 4 Satelliten gleichzeitig sichtbar sein, d.h. empfangen werden können. Hohe Häuser, grosse Erhebungen in der Nähe, aber auch Regenwolken und dichte Bäume können sich negativ auf den Empfang auswirken. Da sich die Satelliten nicht in geostationären Bahnen bewegen, hat auch dies nicht nur

einen Einfluss auf den Tagesverlauf, sondern kann sich innerhalb des Events ändern (d.h. genauer werden oder auch nicht). Die Genauigkeit mit einem

- Smartphone liegt in der Regel bei 10 bis 15 Meter.
 In der Regel sind die verwendeten Karten im Massstab 1:4'000 oder 1:10'000.
 Ein Millimeter auf der Karte entspricht somit vor Ort 4 resp. 10 Meter.
- Wir haben deshalb bewusst auf Postenbeschreibungen verzichtet.
- Und die Posten haben wir deshalb bewusst auch nicht in Ecken zum Beispiel von kleinen Hinterhöfen gesetzt, sondern in die Hofmitte oder in die Mitte der Einfahrt.



Vor erstmaliger Teilnahme

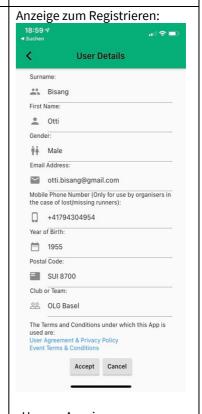
 «MapRunF»-App installieren. Gratis Download aus Apple Store oder Google Play. Am besten zuhause oder an einem Ort mit WiFi-Empfang



- App braucht Erlaubnis, Daten zu speichern und Zugriff auf GPS (ist in der Regel als Standard so eingestellt)
- **Registrierung** in der «MapRunF»-App: siehe Muster «User Details» rechts. Wenn ausgefüllt: > «Accept» antippen

Anzeige wechselt auf «Home»-Anzeige («MapRunF 5.0.9»)

 Smartphone aufladen; manche Smartphones schalten ab einem niedrigen Batteriestand Funktionen wie GPS ab



«Home»-Anzeige:





Veranstaltung laden

- Öffentliche Anlässe können wie folgt heruntergeladen werden: Auf «Home»-Anzeige («MapRunF 5.0.9») 3. grauen Balken «Select Event» antippen
 - -> (nach unten scrollen) **Switzerland** -> anschliessend weiter gemäss Angaben in den «*allgemeinen Weisungen*» für den Anlass.
- Erkennbar sind dann die angebotenen Bahnen, links beginnend mit einem Läufer-Symbol.
 Ihr könnt die Bahn noch nicht sehen.
- Tippt ihr nun eine der angebotenen Bahnen an, wechselt die Anzeige wieder in die «Home»-Anzeige, wobei unterhalb des 3. grauen Balkens «Select Event» die ausgewählte Bahn aufgeführt ist. (siehe zwei Abbildungen weiter oben).
- Tippt ihr nun auf den 5. grauen Balken «Go to Start», erscheint die gewählte Bahn.

Mit zwei Fingern könnt ihr Karte samt Bahn skalieren.

- Tippt ihr aufs fadenkreuzartige Symbol unten links, wird eurer aktueller Standort angezeigt. Dies ist gleichzeitig ein Test, ob das GPS eingeschaltet ist und funktioniert.
- Zu diesem Zeitpunkt wollt ihr ja möglicherweise noch gar nicht starten. Also ist der Anlass wie folgt abzubrechen:
 - Antippen des Haus-Symbols oben links
 - Anzeige «Confirm Exit» -> «Exit» antippen
 - ihr kommt wieder auf die «Home»-Anzeige

Eine einmal gelaufene Bahn kann beliebig oft gelaufen werden.

 N.B. «Local Events» sind nur mit 6-stelliger PIN zugänglich und nur über eine Woche verfügbar; erstellt zum Testen oder für Trainings (mit Zeitnahme, aber ohne Rangliste).

17:49 ₹ **Events on MapRun Server** South Korea Spain Sweden Switzerland **Events on MapRun Server** Up 210103 Dreikoenigs-OL Kaspar 210103 Dreikoenigs-OL Melchior Punched: 0 / 3 Last: NONE Time: **00:00** Punched: 0/3



Vorbereitung beim Vorstart

- Vor Ort sollten GPS-Ortung und Ton am Smartphone eingeschaltet sein.
- Der **Stromsparmodus** sollte für die Zeit der Teilnahme **ausgeschaltet** sein, ansonsten der Bildschirm rasch immer wieder schwarz wird und je nach Gerät ein neues Anmelden erforderlich ist.
 - Beim iPhone: Einstellungen > Batterie > Stromsparmodus «Schalter grau (aus)»
- Hintergrundaktualisierung gestatten:

Beim iPhone: Einstellungen > Allgemein > Hintergrundaktualisierung «Ein» > MapRunF (grün)

 Am besten hält ihr euch mindestens 30 m vom Startpunkt weg auf, wenn ihr die MapRunF-App vor Ort startet, um nicht den Start unbeabsichtigt zu früh auszulösen. (Ansonsten «Haus»-Symbol oben links -> Exit -> Go to Start.)

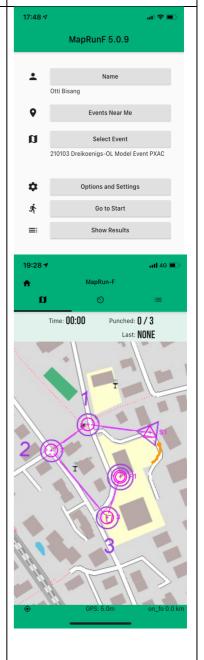
 Tippt nun (am Vorstart resp. min. 30 m vom Startpunkt) auf den 5. grauen Balken «Go to Start». Es erscheint die gewählte Bahn. Mit zwei Fingern könnt ihr Karte mit Bahn skalieren.

Der aktuelle Standort wird mit einem orangen Punkt auf dem Smartphone angezeigt. Ihr könnt dann auch überprüfen, ob die Anzeige mit der Realität übereinstimmt.

Wenn ihr euch (Richtung Start) bewegt, wird die zurückgelegte Strecke als orange Linie dargestellt.

Die folgenden Kartenbeispiele zur Illustration der Bahndarstellung stammen von einer MapRunF-Testserie in Küsnacht-Goldbach. Mangels OL-Karte wurde hierfür eine Open Street Map verwendet.

Ist der unterste Balken grün, funktioniert das GPS richtig.

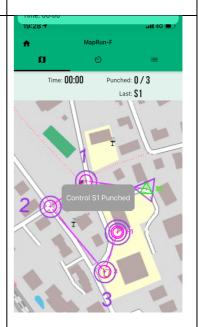


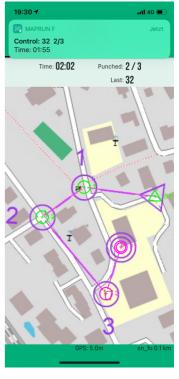


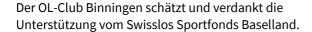
Vom Start via Posten zum Ziel

- Bewegt euch vom Vorstart zum Start. Im Moment, wo das Gerät den Startpunkt erfasst, ertönt ein Ton, gleichzeitig wechselt die Farbe des Startdreiecks von rot auf grün. In der Anzeigezeile oben beginnt die Uhr zu laufen («Time»), angezeigt wird auch, wieviel Posten schon erfasst wurden (Beim Model Event mit drei Posten «Punched 0/3») und zudem was letztmals registriert wurde («Last»). Beim Start ist dies «S1», bei den Posten die Postenkennzahl (z.B. 31), beim Ziel «F1» (finish).
- Die Anzeige «Last» ist bei Bahnen mit nahestehenden Posten immer wieder zu beachten: Es kann sein, dass ein späterer Posten bereits zu früh erfasst wird (und dann von Rot auf Grün wechselt). Das entbindet einem aber nicht, im späteren Teil der Bahn dennoch diesen Posten nochmals in der richtigen Reihenfolge anzulaufen.
- Es gelten die gleichen Regeln wie bei traditionellen OL mit für SIAC freigeschalteten Posten; auch dort können ungewollt Posten erfasst werden, wobei dort die Distanzen kleiner sind.
 Systemmässig ist sie bei 15 m (punchTolerance) eingestellt (so empfohlen von MapRunF für urbanen OL).
- Auf Postenbeschreibungen wurde verzichtet, da es bei einer punchTolerance von 15 m eigentlich nicht relevant ist, ob der Posten auf der Nord- oder Südseite eines Einzelbaumes steht. Wichtig ist jedoch die Postenkennzahl; bei jeder Bahn ist die Postenkennzahl fortlaufend aufsteigend, beginnend mit x1; Beispiel: 1. Posten = 31, 2. Posten = 32, ... 11. Posten = 41, 22. Posten = 52)
- Unbedingt zu vermeiden ist das Passieren des Ziels, bevor alle Posten angelaufen worden. Denn dann ist der Lauf vorzeitig beendet (und wird als «Mis-punch» angezeigt); ist analog wie mit SIAC.
- Bewegt sich die teilnehmende Person sehr schnell, kann es sein, dass die GPS-Anzeige nachhinkt (ist auch bei Eliterennen am Livestream zu beobachten, wenn die Spitze per GPS verfolgt werden kann und dann im Fernsehbild auftaucht; meist ist dann ein zeitlicher Gap erkennbar zwischen GPS und Bewegtbild).

Tipp: Wenn am richtigen Standort der Posten nicht gleich piepst, entweder kurz warten oder am Postenort leicht kreisen und bereits die kommende Route studieren.









Am Ziel

- Beim Erreichen des Ziels «F1» ertönt ein Tonsignal, der Doppelkreis bei «F1» wechselt von grün auf rot und die Zeit stoppt.
- In «Results» wird angezeigt:
 - Zeit
 - Ob alle Posten in richtiger Reihenfolge; falls ja -> OK, falls nein: Mis-punch
- Mit dem Drücken von «All Results for this Event» erscheint die Schnellrangliste. Dieser Vorgang benötigt eine SIM-Karte und mobile Daten; falls nicht vorhanden, kann dies an einem Ort mit WiFi später nachgeholt werden.
- Die gelaufene Route wird mit oranger Linie angezeigt.



Nach dem Anlass

 Ebenso können im Internet unter «Leader Board QuickLink» (grauer Balken auf linker Seite unterhalb MapRun-Signets) die Ergebnisse angesehen werden. http://maprunners.weebly.com

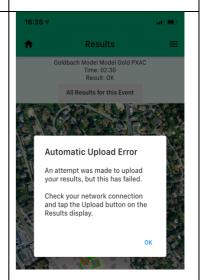


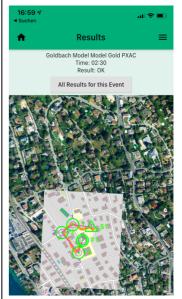


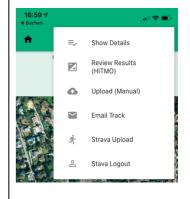
Hochladen des eigenen Laufes ohne Mobile Daten (manual upload)

- > Unmittelbar nach Erreichen des Ziels («F1») wird unter «Results» angezeigt:
- Der eben absolvierte Lauf (im Bsp. «Goldbach Model Model Gold PXAC»)
- Zeit: ("Time: 02:30")
- Result ("OK")
- In der Mitte wird angezeigt, dass das Resultat nicht automatisch hochgeladen werden konnte, wie dies mit Mobilen Daten passieren würde: («Automatic Upload Error»)
- > Drücke «OK»
- Es erscheint dann die Bahn mit allen korrekt angelaufenen Posten (in grün) und der effektiv absolvierten Strecke (in orange).

- > Zuhause oder an Ort mit WiFi wie folgt vorgehen:
- > Drücke die drei Striche ganz rechts in der obersten Zeile.
- > Es poppt ein weisses Feld auf:
- Drittoberste Zeile drücken: «Upload (Manual)»









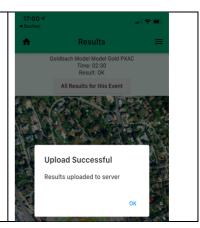
OLC BINNINGEN

CLOUD O DAYS

- Nach wenigen Sekunden erscheint: «Upload Successful»

> Drücke «OK»

> Danach kann «All Results for this Event" gedrückt werden und die Resultatliste sollte mit dem vorhin noch fehlenden Resultat ergänzt sein.



* * *

Verbesserungsvorschläge bitte an den Verfasser: Otti Bisang, otti.bisang@gmail.com

